



MANUEL DE FORMATION GesPx V6
Application douche

Révision du :
20/01/2025

Gespx (Logiciel de gestion commerciale)

Version 6

Propriété & Usage

Tout usage, représentation ou reproduction intégral ou partiel, fait sans le consentement de Im@gin Micro est illicite (Loi du 11 Mars 1957 - Loi du 3 Juillet 1985). Ils constitueraient une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal. Tous droits réservés dans tous pays. Logiciel original développé par Im@gin Micro. Documentation Im@gin Micro. Toute utilisation, à quelque titre que ce soit, non autorisée dans le cadre de la convention de licence, est strictement interdite sous peine de sanctions pénales (Loi du 3 Juillet 1985, Art. 46).

Conformité & Mise en garde

Compte tenu des contraintes inhérentes à la présentation sous forme de manuel électronique, les spécifications visées dans la présente documentation constituent une illustration aussi proche que possible des spécifications. Il appartient au client, parallèlement à la documentation, de mettre en œuvre le progiciel pour permettre de mesurer exactement l'adéquation de ses besoins aux fonctionnalités. Il est important, pour une utilisation sûre et opérationnelle du progiciel, de lire préalablement la documentation.

Compatibilité

Im@gin Micro met en œuvre tous les moyens nécessaires pour garantir la compatibilité de ses progiciels et options avec les logiciels tiers dans leur version existante au moment du développement du progiciel concerné. Toutefois, elle ne garantit pas leur compatibilité avec les possibles évolutions des logiciels tiers. Il appartient au Client de s'informer sur leur éventuelle adéquation.

Evolution

La documentation correspond à la version référencée. Entre deux versions, des mises à jour du logiciel peuvent être opérées sans modification de la documentation. Toutefois, un document informatif additionnel peut être joint à la documentation existante pour présenter les modifications et améliorations apportées à ces mises à jour.

Les noms de produits ou de sociétés, toute image, logo ou représentation visuelle mentionnés dans ce document ne sont utilisés que dans un but d'identification et peuvent constituer des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.



Table des matières

Table des matières	2
Table des illustrations	3
Résumé	4
Page de connexion	5
Menus	6
Menu principal :	6
Menu de gestion des achats :	7
Réceptions	8
Choix de l'atelier :	8
Ajout de commande :	9
Listing d'articles par commande :	10
Scan de palette :	10
Scan d'un article (partie en-tête) :	11
Scan d'un article (partie saisie) :	12
Choix d'un article :	13
Listing des articles scannés :	14
Listing des palettes :	15
Choix d'une palette :	15
Suppression d'une ligne de saisie :	16
Exemples d'utilisation	16
Génération de réceptions de A à Z :	16

Table des illustrations

Figure 1 - Écran de connexion.....	5
Figure 2 - Menu principal	6
Figure 3 - Menu de gestion des achats	7
Figure 4 - Écran du choix de l'atelier	8
Figure 5 - Écran d'ajout de commande.....	9
Figure 6 - Écran de listing par commande.....	10
Figure 7 - Écran de scan d'une palette.....	10
Figure 8 – Écran de scan d'un article (partie en-tête)	11
Figure 9 – Écran de scan d'un article (partie saisie)	12
Figure 10 – Écran de choix d'un article	13
Figure 11 – Écran de listing des articles scannés	14
Figure 12 - Écran de listing des palettes	15
Figure 13 - Écran de choix d'une palette.....	15
Figure 14 - Écran de suppression d'une ligne saisie.....	16

Résumé

L'application douchette a été réalisée pour répondre à ces différents besoins :

- Gérer la commande et réception des articles
- Gérer l'expédition de marchandise
- Gérer le colisage

Vous retrouverez donc dans cette documentation tout le nécessaire pour comprendre les différents écrans constituant cette application et leur fonctionnement.

Page de connexion

Cet écran permet de vous connecter à l'application.



Figure 1 - Écran de connexion

- 1** : Champ de sélection de votre compte.
- 2** : Champ de saisie de mot de passe.
- 3** : Bouton d'affichage/masquage du texte du champ de mot de passe.
- 4** : Bouton de connexion

Sur cet écran il suffit de sélectionner votre nom d'utilisateur dans la liste puis de rentrer votre mot de passe pour ensuite vous connecter.

Menus

Menu principal :

Ce menu contient toutes les redirections vers les sous menus de l'application.



Figure 2 - Menu principal

- 1** : Bouton qui vous mènera au menu de gestion des achats (voir Figure 3 p7).
- 2** : Bouton qui vous mènera au menu de gestion d'expédition de marchandise (en cours de développement).
- 3** : Bouton qui vous mènera au menu de gestion du colisage (en cours de développement).
- 4** : Bouton de retour en arrière qui ici vous demandera si oui ou non vous voulez vous déconnecter.

Menu de gestion des achats :

Ce menu contient toutes les redirections vers les parties achat (commande et réception).

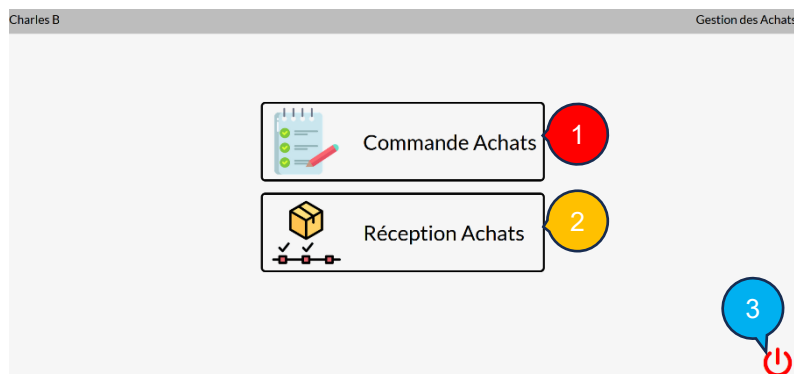


Figure 3 - Menu de gestion des achats

- 1** : Bouton qui vous mènera à la partie création de commande (en cours de développement).
- 2** : Bouton qui vous mènera à l'écran de choix d'atelier pour commencer la création de vos réceptions (voir Figure 4 p8).
- 3** : Bouton qui vous ramènera au menu principal (voir Figure 2 p6).

Réceptions

Choix de l'atelier :

Cet écran permet le choix d'un atelier pour pouvoir commencer l'ajout de commande.

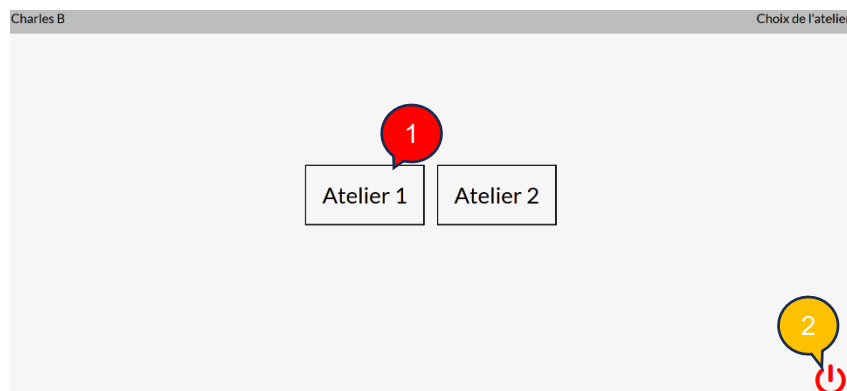


Figure 4 - Écran du choix de l'atelier

- 1** : Bouton d'un de vos ateliers qui vous mènera à l'écran d'ajout de commande (voir Figure 5 p9).
- 2** : Bouton de retour qui vous ramènera au menu de gestion des achats (voir Figure 3 p7).

Ajout de commande :

Cet écran permet d'ajouter les commandes nécessaires pour la saisie de la création de réceptions.

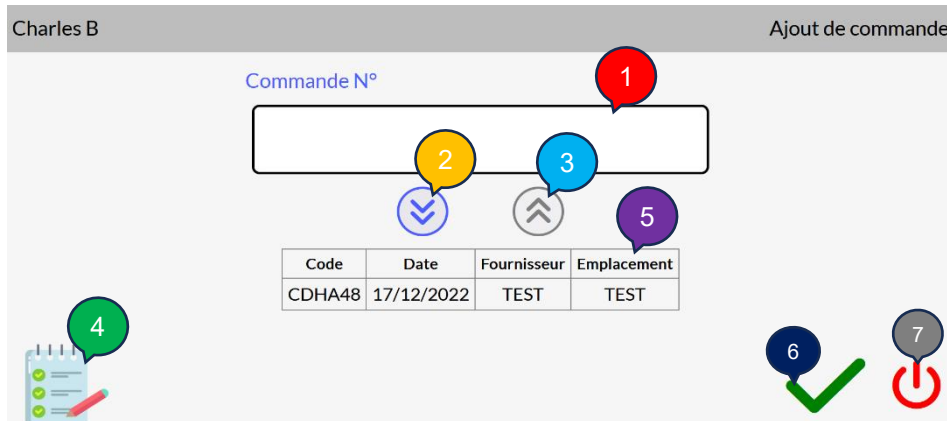


Figure 5 - Écran d'ajout de commande

1 : Champ de saisie du numéro de commande.

2 : Bouton d'ajout de commande (il est aussi possible d'ajouter une commande en appuyant sur la touche « Entrée »).

3 : Bouton de retrait de commande (il vous suffit de sélectionner une commande dans le tableau **(5)** pour ensuite cliquer sur le bouton).

4 : Bouton qui vous mènera à liste des articles par commande saisie.

5 : Tableau affichant le code, la date, le fournisseur et l'emplacement des commandes saisies.

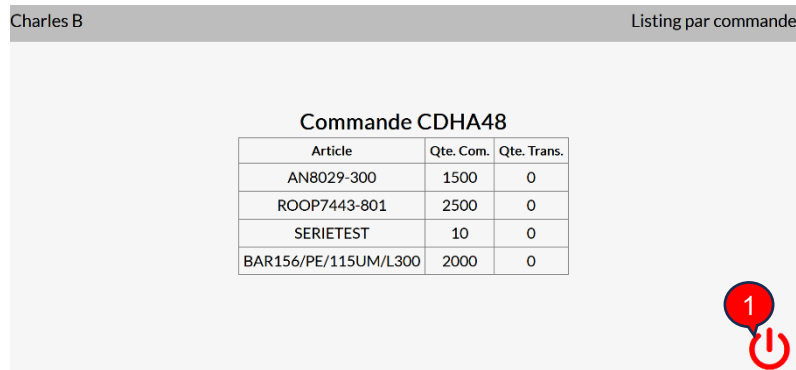
6 : Bouton de validation qui vous redirigera vers l'écran de scan de palette (voir Figure 7 p10) sauf si une palette est déjà en cours de saisie alors cela vous mène directement à l'écran de scan d'un article (voir Figure 8 p11).

7 : Bouton de retour qui annulera toute réception en cours puis vous ramènera au menu de gestion des achats (voir Figure 3 p7).

Sur cet écran il est donc possible d'ajouter plusieurs commandes mais celle-ci doivent être du même tiers.

Listing d'articles par commande :

Cet écran permet d'afficher la liste des articles des commandes saisies.



Article	Qte. Com.	Qte. Trans.
AN8029-300	1500	0
ROOP7443-801	2500	0
SERIETEST	10	0
BAR156/PE/115UM/L300	2000	0

Figure 6 - Écran de listing par commande

1 : Bouton de retour qui vous ramènera l'écran d'ajout de commande (voir Figure 5 p9)

Cet écran affiche un tableau pour chaque commande saisie.

Ces tableaux sont constitués des articles situés dans leur commande respective avec la quantité commandée et la quantité déjà transformée associée.

Scan de palette :

Cet écran permet de créer une palette avec ou sans code SSCC.

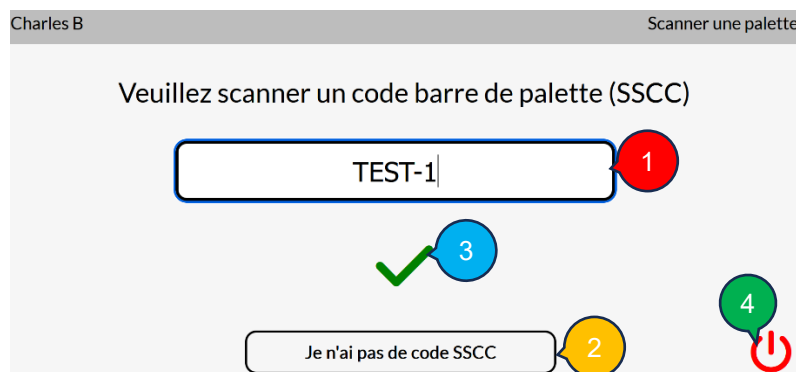


Figure 7 - Écran de scan d'une palette

1 : Champ de saisie du code de la palette (SSCC).

2 : Bouton permettant de créer une palette sans code associé. Il vous mènera directement à la suite (voir Figure 8 p11) tout comme le bouton valider (**3**).

3 : Bouton de validation vous menant vers la partie de saisie (voir Figure 8 p11).

4 : Bouton de retour qui vous ramènera vers l'écran d'ajout de commande (voir Figure 5 p9).

Scan d'un article (partie en-tête) :

Cet écran permet de saisir les informations en-tête de l'article que vous allez scanner.

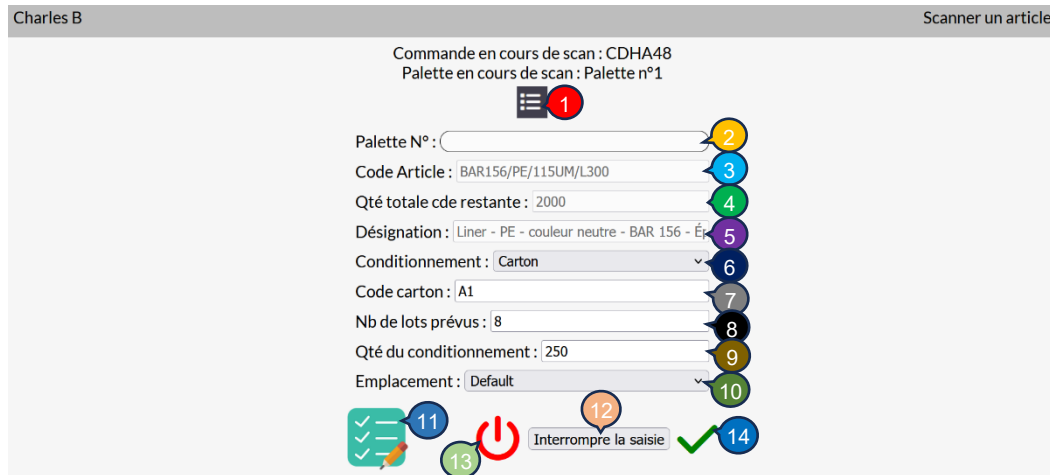


Figure 8 – Écran de scan d'un article (partie en-tête)

1 : Bouton qui vous mènera à l'écran de choix d'un article pour pouvoir sélectionner l'article pour lequel vous voulez saisir (voir Figure 10 p13).

2 : Champ indiquant le code de la palette.

3 : Champ indiquant le code de l'article.

4 : Champ indiquant la quantité totale commandée restante.

5 : Champ indiquant la désignation de l'article.

6 : Champ du conditionnement de l'article vous pouvez choisir son type de conditionnement (unité ou carton). Si c'est un carton alors le champ code carton (**7**) reste présent sinon il disparaît car inutile dans la situation d'un article géré en unité. Si l'article sélectionné est un article en série alors le champ est bloqué sur Unité.

7 : Champ du code carton permettant de le saisir ou de le scanner (il est le champ automatiquement visé à l'arrivée sur la page). Si vous scanner dans ce champ cela validera le formulaire de saisie de cette page et donc tentera de passer à la partie suivante de la saisie (voir Figure 9 p12).

8 : Champ du nombre de lots prévus (n'apparaît que dans le cas d'un article en lot). Le remplir d'un nombre changera la valeur du champ de quantité du conditionnement par défaut (**9**) vers la division entre la quantité commandée de l'article et le nombre entré.

9 : Champ de la quantité du conditionnement par défaut qui sera la quantité de base prise automatiquement pour la saisie donc ce champ est modifiable. Dans le cas d'un lot vous aurez un champ « Nb de lots prévus » (**8**) qui une fois un nombre saisi recalculera automatiquement la valeur dans le champ de la quantité du conditionnement par défaut de manière à ce que celle-ci soit égale à la division entre la quantité totale commandée de l'article et le nombre de lots prévus.

10 : Champ de l'emplacement de la réception (si rien n'est trouvé l'emplacement sélectionné est celui défini par défaut dans GesPx).

11 : Bouton qui vous mènera vers le listing des articles que vous avez scannés (voir Figure 11 p14).

12 : Bouton qui vous mènera au menu de listing des palettes (voir Figure 12 p15).

13 : Bouton de retour qui vous demandera si vous voulez annuler votre saisie. Si vous répondez oui alors il vous ramènera à l'écran d'ajout de commande (voir Figure 5 p9).

14 : Bouton de validation. Si tous les éléments nécessaires sont bien remplis alors passe à la deuxième partie du formulaire (voir Figure 9 p12).

Scan d'un article (partie saisie) :

Cet écran permet de saisir l'article scanné avec ses diverses informations.

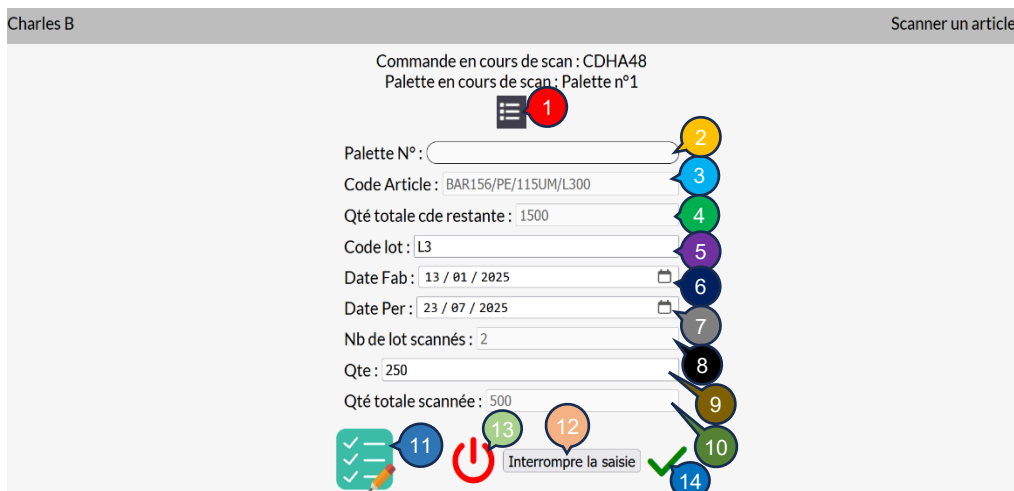


Figure 9 – Écran de scan d'un article (partie saisie)

1 : Bouton qui vous mènera à l'écran de choix d'un article pour pouvoir sélectionner l'article pour lequel vous voulez saisir (voir Figure 10 p13). Si vous cliquer dessus durant cette deuxième partie de saisie et sélectionner un article alors cela revient sur la première partie du formulaire et annule donc votre saisie précédente.

2 : Champ indiquant le code de la palette.

3 : Champ indiquant le code de l'article

4 : Champ indiquant la quantité totale commandée restante.

5 : Champ du code du lot mais qui dans le cas d'un article en série est le champ « numéro de série » et dans le cas d'un article par unité est tout simplement un champ « code barre ». Vous pouvez saisir ou scanner directement dedans. Si jamais vous décidez de scanner dedans alors cela tentera de valider automatiquement votre saisie.

6 : Champ de date de fabrication (s'affiche que pour les articles en lot ou en série).

7 : Champ de date de péremption (s'affiche que pour les articles en lot ou en série).

8 : Champ indiquant le nombre de lots scannés (s'affiche que pour les articles en lot).

9 : Champ de la quantité à scannée.

10 : Champ indiquant la quantité scannée.

11 : Bouton qui vous mènera vers le listing des articles que vous avez scannés (voir Figure 11 p14).

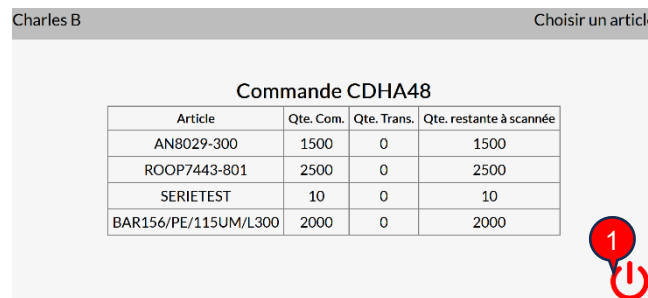
12 : Bouton qui vous mènera au menu de listing des palettes (voir Figure 12 p15).

13 : Bouton de retour qui vous demandera si vous voulez annuler votre saisie. Si vous répondez oui alors il vous ramènera à l'écran d'ajout de commande (voir Figure 5 p9).

14 : Bouton de validation qui vous mènera vers l'écran de listing des palettes (voir Figure 12 p15).

Choix d'un article :

Cet écran permet de choisir l'article à scanné.



Article	Qty. Com.	Qty. Trans.	Qty. restante à scannée
AN8029-300	1500	0	1500
ROOP7443-801	2500	0	2500
SERIETEST	10	0	10
BAR156/PE/115UM/L300	2000	0	2000

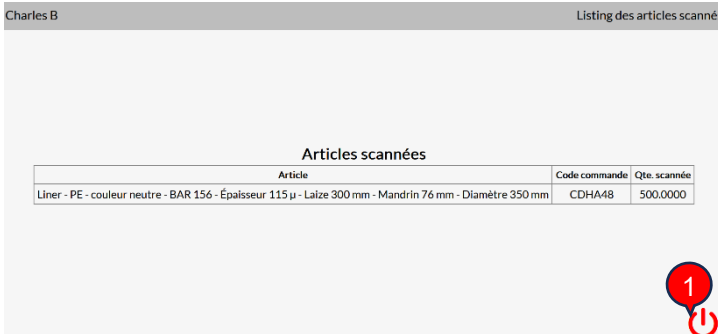
Figure 10 – Écran de choix d'un article

1 : Bouton de retour qui vous mènera à l'écran précédent c'est-à-dire soit le scan d'article partie en-tête (voir Figure 8 p11) soit le scan d'article partie saisie (voir Figure 9 p12).

Cet écran est similaire à celui du listing d'articles par commande (voir Figure 6 p10) sauf qu'ici vous pouvez cliquer sur une ligne pour choisir l'article à scanner.

Listing des articles scannés :

Cet écran permet d'afficher la liste des articles scannés.



Article	Code commande	Qte. scannée
Liner - PE - couleur neutre - BAR 156 - Épaisseur 115 µ - Lalze 300 mm - Mandrin 76 mm - Diamètre 350 mm	CDHA48	500.0000

Figure 11 – Écran de listing des articles scannés

1 : Bouton de retour qui vous mènera à l'écran précédent c'est-à-dire soit le scan d'article partie en-tête (voir Figure 8 p11) soit le scan d'article partie saisie (voir Figure 9 p12).

Cet écran vous permet de voir les articles que vous avez déjà scannés en vous affichant leur désignation complète, le code de la commande auquel l'article est associé et la quantité scannée.

Listing des palettes :

Cet écran permet de gérer notre saisie ou bien de la terminer tout en affichant le contenu scanné de chaque palette.

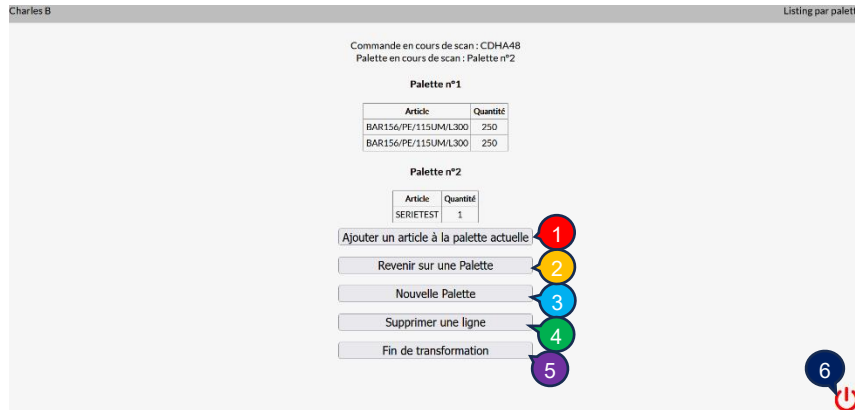


Figure 12 - Écran de listing des palettes

- 1** : Bouton qui vous mènera de nouveau à la partie saisie (voir Figure 8 p11).
- 2** : Bouton qui vous mènera vers l'écran de choix de palette (voir Figure 13 p15).
- 3** : Bouton qui vous mènera sur l'écran de scan de palette (voir Figure 7 p10).
- 4** : Bouton qui vous mènera vers l'écran de suppression des lignes de saisie (voir Figure 14 p16).
- 5** : Bouton qui permet la création des réceptions associés à vos scans. Si jamais les conditions sont remplies cela passera les commandes associées à l'état transformé. De plus, cela va générer les PDF liés aux réceptions créées. Une fois que ces actions sont terminées cela vous ramènera au menu de gestions des achats (voir Figure 3 p7).
- 6** : Bouton de retour qui vous demandera si vous voulez annuler toute réception en cours (annuler toutes vos saisies). Si oui alors il vous ramènera au menu de gestion des achats (voir Figure 3 p7).

Choix d'une palette :

Cet écran permet de revenir sur une palette dans le cas où l'on aurait oublié une saisie.

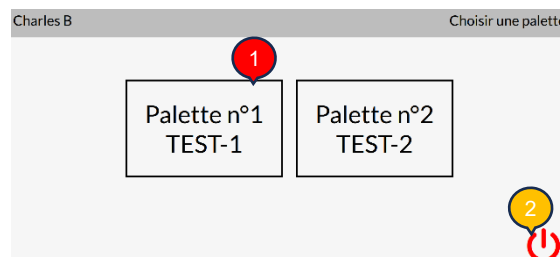


Figure 13 - Écran de choix d'une palette

- 1** : Bouton qui placera la palette sélectionnée comme étant celle active en saisie puis vous mènera directement vers l'écran de saisie d'article (partie en-tête) (voir Figure 8 p11).
- 2** : Bouton qui vous ramènera vers l'écran de listing des palettes (voir Figure 12 p15).

Suppression d'une ligne de saisie :

Cet écran permet de supprimer une ligne saisie.

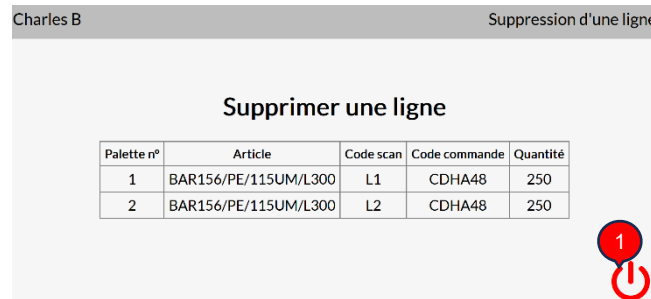


Figure 14 - Écran de suppression d'une ligne saisie

1 : Bouton qui vous ramènera vers l'écran de listing des palettes (voir Figure 12 p15).

Cet écran vous affiche un tableau de chacune des lignes saisies. Il vous suffit de cliquer sur une ligne pour que l'on vous propose de la supprimer.

Exemples d'utilisation

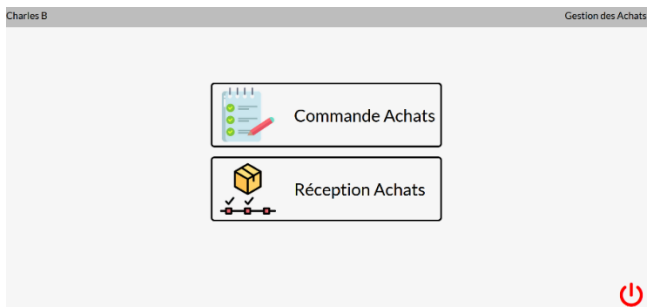
Génération de réceptions de A à Z :



- 1 - Je choisis mon nom d'utilisateur dans la liste.
- 2 - J'entre mon mot de passe.
- 3 - J'appuis sur le bouton pour me connecter.
- 4 - J'ai une erreur avec les bons identifiants et je me fais déconnecter ? Quelqu'un était déjà connecter sur ma session ou j'ai oublié de quitter l'application la dernière fois. Je recommence.



5 - J'arrive dans le menu principal et je clique sur le bouton « Gestion des Achats ».



6 - J'arrive dans le menu des achats et je clique sur le bouton « Réception Achats ».



7 - J'arrive sur l'écran de choix d'atelier et je choisis un atelier en appuyant sur un des boutons présents.

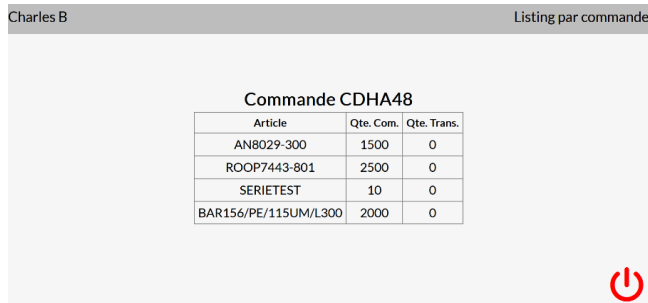


8 - J'arrive sur l'écran d'ajout de commande.

9 - Je rentre un code commande dans le champ en appuyant sur la flèche ou la touche « Entrée ».

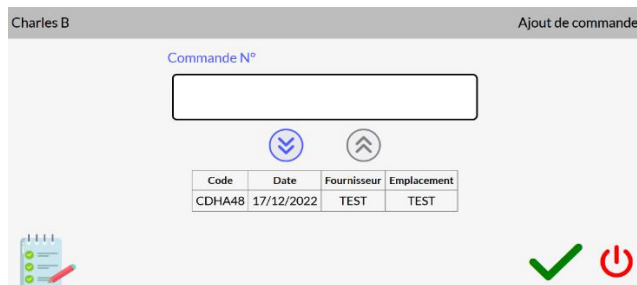
10 - Je me suis trompé je clique sur la commande dans le tableau affiché puis je clique sur le bouton de flèche vers le haut pour la retirer.

11 - Je rentre une commande de nouveau.

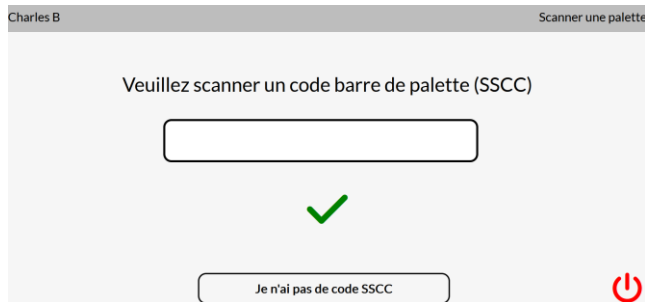


12 - Je veux savoir si c'est la commande qui contient les bons articles donc je clique sur le bouton en bas à gauche de l'écran et j'arrive sur le listing des articles par commande.

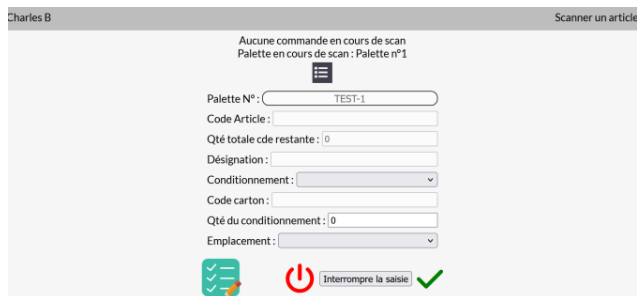
13 - Une fois les informations vérifiées j'utilise le bouton de retour pour revenir sur l'écran d'ajout de commande.



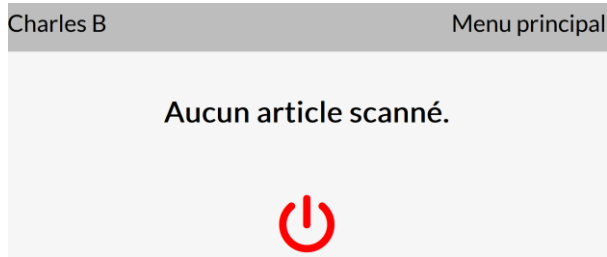
14 - La commande que j'ai saisie me suffit j'appuis sur le bouton valider pour passer à la suite.



15 - J'arrive sur l'écran de scan de palette. Soit j'entre le code de la palette à la main et appuis sur le bouton valider ou bien la touche « Entrée », soit je scan le code dans le champ avec la douchette et je passe directement à la suite. Ou alors si je n'ai pas de code j'appuis sur le bouton « Je n'ai pas de code SSCC » pour passer directement à la suite.



16 - J'arrive sur l'écran de scan d'article (partie en-tête).



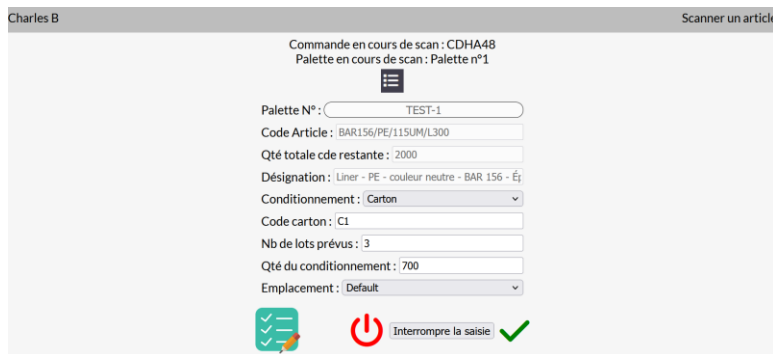
17 - Je veux vérifier si quelque chose est déjà saisie et je clique sur le bouton en bas à gauche de l'écran.

18 - Rien n'est saisie pour le moment j'utilise le bouton de retour pour revenir sur l'écran précédent.



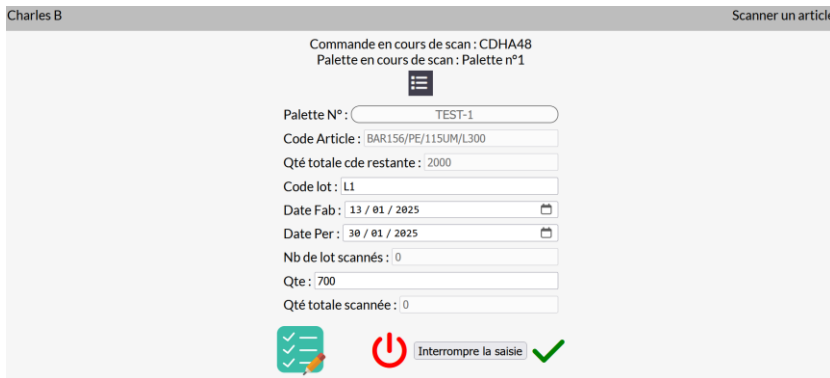
19 - J'appuis sur le bouton en haut de l'écran pour choisir un article et arrive sur l'écran de choix d'article.

20 - Je choisis un article en lot et suis redirigé sur l'écran de saisie d'article partie en-tête.



21 - J'entre le nombre de lot prévus (qui est de 3 pour l'exemple).

22 - Mon article est de type conditionnement carton. Je scan le code du carton dans le champ « Code carton » avec la douchette puis cela valide et me fais passer à la suite. Ou bien je le rentre à la main puis j'appuis sur le bouton valider pour passer à la suite.



23 - J'arrive sur l'écran de scan d'article (partie saisie).

24 - Je rentre la date de fabrication dans le champ « Date Fab » et je rentre la date de péremption dans le champ « Date Per ».

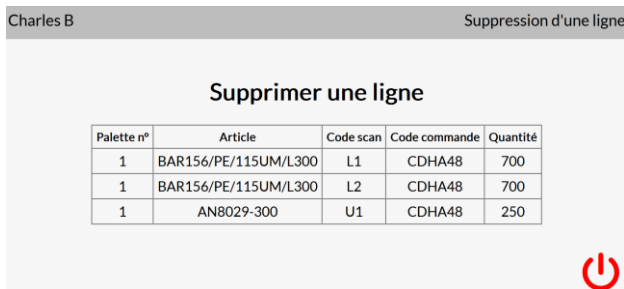
25 - Je scan le code barre du lot dans le champ « Code lot » et cela valide ma saisie.

26 - Je le scan une fois supplémentaire puis j'appuis sur interrompre la saisie car je ne veux pas aller au bout je n'ai reçu que 2 lots sur les 3.



27 - J'arrive sur l'écran de listing des palettes.

28 - Je souhaite ajouter un nouvel article alors j'appuis sur le bouton « Ajouter un article à la palette actuelle » puis je recommence le processus précédent à partir de l'écran de scan d'article (partie en-tête) (revoir à partir l'étape 19 - p19).



29 - Une fois de nouveau arrivé sur l'écran de listing des palettes je choisis de supprimer une ligne car je me rends compte qu'elle est incorrecte. Je vais donc appuyer sur le bouton « Supprimer une ligne ».

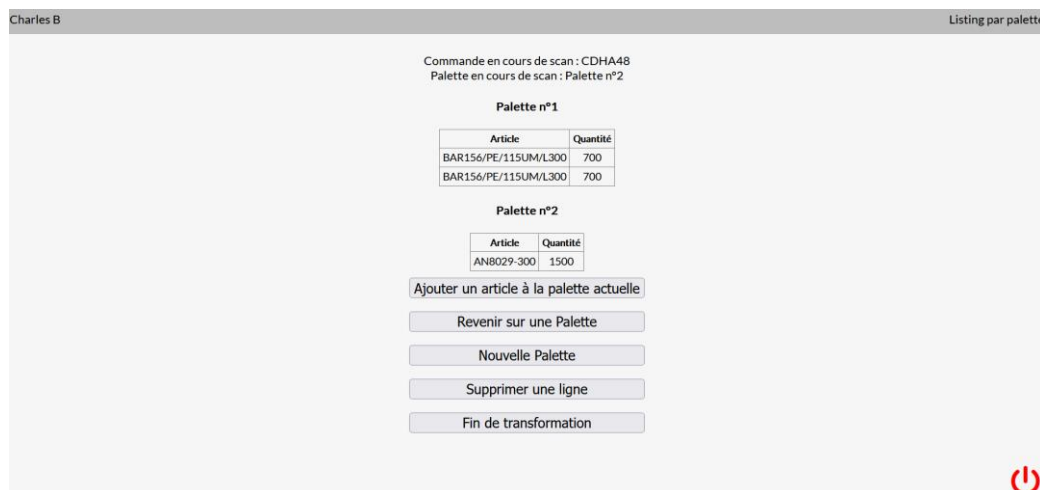
30 - Une fois sur l'écran de suppression j'appuis sur une ligne et je valide la suppression.

31 - J'utilise le bouton de retour et retourne sur l'écran de listing des palettes.

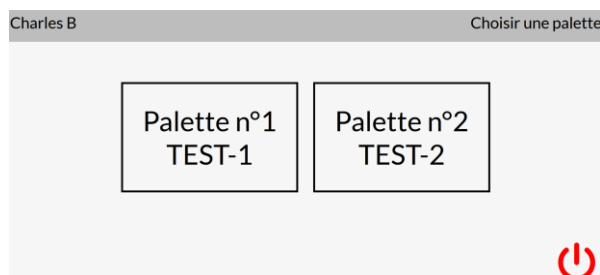


32 - Je veux ajouter une nouvelle palette dans ma saisie alors j'appuis sur le bouton « Nouvelle palette ».

33 - Je recommence le processus de saisie à partir de l'écran de scan de palette (revoir à partir de l'étape 15 - p18).



34 - Une fois de retour sur l'écran de listing des palettes je décide de revenir sur une palette pour rajouter une ligne. Je clique donc sur le bouton « Revenir sur une palette ».



35 - J'arrive sur l'écran de choix de palette et je clique sur le bouton représentant la palette qui m'intéresse.

Charles B Scanner un article

Aucune commande en cours de scan
Palette en cours de scan : Palette n°1

Palette N°:

Code Article:

Qté totale cde restante:


Désignation:

Conditionnement:

Code carton:

Qté du conditionnement:

Emplacement:

  Interrompre la saisie 

36 - J'arrive sur l'écran de saisie d'article (partie en-tête) et je peux effectuer mon nouvel ajout en suivant les mêmes instructions que précédemment (revoir à partir de l'étape 32 - p21)

Charles B Listing par palette

Commande en cours de scan : CDH448
Palette en cours de scan : Palette n°1

Palette n°1

Article	Quantité
BAR156/PE/115UM/L300	700
BAR156/PE/115UM/L300	700
SERIE TEST	1

Palette n°2

Article	Quantité
AN8029-900	1500


Ajouter un article à la palette actuelle

Revenir sur une Palette

Nouvelle Palette


Supprimer une ligne


Fin de transformation




37 - Une fois de retour sur l'écran de listing des palettes j'ai décidé que j'ai terminé ma saisie et je veux avoir ma réception dans GesPx en plus de générer le PDF associé. J'appuis sur le bouton « Fin de transformation ».

Charles B Gestion des Achats

 Commande Achats

 Réception Achats



38 - La transformation étant effectuée avec succès j'arrive sur le menu de gestions des achats.